

# SCUM Exil - Adminkodex

## Einleitung

Das vorliegende Dokument ist eine Selbstverpflichtung bezüglich der Verhaltensweise, zu der sich jeder Administrator (Discord und Scum Server) unseres Projektes bekennt

Jeder Admin verfügt über min. zwei Steam Konten. Eines dieser Konten wird **nur** für die administrativen Tätigkeiten auf dem Scum Servern verwendet. Somit ist die Trennung von Spieler und Admin Charakter, sowie eine nachweissichere Dokumentierung (Scum Server Log Dateien) der Adminaktivitäten sichergestellt.

## Regeln

1. Ein freundliches Auftreten gegenüber den Spielern und der Community ist für jeden Admin selbstverständlich. Auch bei unfreundlichen/schwierigen Spielern oder in schwierigen Situationen sollte bestimmt, aber dennoch freundlich und respektvoll gehandelt werden.
2. Bei allen öffentlichen Aussagen und Handlungen (Discord, inGame, Streaming, Foren), ist auch immer deren Auswirkung (intern/extern) für das gesamte Projekt zu berücksichtigen.
3. Es ist Administratoren untersagt Spieler von anderen Servern/Projekten aktiv abzuwerben (z.B. über Discord, anderen Scum Server, Scumworld.de, usw.). Wir stellen uns dem fairen Wettbewerb!
4. Discord Nachrichten anderer Spieler dürfen nicht willkürlich gelöscht werden. Ausnahmen sind Nachrichten, die gegen die Discordregeln verstoßen (z.B. Beleidigungen, Abwerbungsversuche usw.)
5. Mit eigenen Fehlern wird, auch gegenüber den Spielern, offen und selbstkritisch umgegangen.
6. Es werden keine internen Informationen, z.B. aus Besprechungen, Discord Nachrichten/Kanälen, Server Logdateien usw., an externe Personen/Stellen weitergegeben.  
Auch bei der Ahndung von Regelverstößen werden keine Namen von den betroffenen Spielern (Täter, Opfer, Zeugen) **öffentlich** (inGame Chat, Discord, Admin Ankündigungen (Announcements), Stream usw.) bekanntgegeben.  
Auch Täter und Opfer eines Regelverstoßes müssen nicht in jedem Fall die Namen des jeweils anderen kennen.

Mögliche Ausnahmen:

- *Klärung eines Regelverstoßes/eines Konflikts ist nur über eine **gemeinsame** Aussprache möglich.*
- ***Alle** Beteiligten wünschen eine gemeinsame Aussprache*

Da sich hierzu keine allgemeingültige Regel aufstellen lässt, liegt die Entscheidung am Ende beim betreuenden Admin. Im Zweifelsfall sollte der betreuende Admin Rücksprache mit dem Admin Team halten.

## SCUM Exil - Adminkodex

7. Informationen (Positionen von Basen, Fahrzeugen, Spieler usw.), die ein Admin durch seine administrativen Tätigkeiten/Privilegien erlangt hat, dürfen von ihm nicht beim Spiel mit seinem Spieler Charakter verwendet, oder an andere Spieler weitergegeben werden. In diesem Zusammenhang ist Administratoren auch **aktives PvP Spiel mit ihrem Admin-Char** nicht gestattet. Hiermit soll jeglicher Eindruck einer Vorteilsnahme oder des Missbrauchs aufgrund der Adminrolle verhindert werden. Unter aktivem PvP Spiel fallen folgende Handlungen:

- *Spielerjagd, Spielern auflauern/ angreifen/ plündern (Loot/Fahrzeuge), Baseraiding*

Eine Ausnahme bilden hier inGame und geplante Admin/Community-Events, sowie PvP Aktionen **mit** Einverständnis der beteiligten Spieler. Selbstverteidigung ist selbstverständlich erlaubt.

8. Die Möglichkeit Objekte zu spawnen, zu teleportieren, Konten (Ruhmpunkte, Geld, Gold) zu ändern und der „GodMode“ darf von einem Admin nur genutzt werden um:

- *Events zu planen/durchzuführen.*
- *Funktionstest durchzuführen.*
- *Spieler zu bestrafen.*
- *Spielerhilfe im Rahmen des Supports (z.B. feststeckende Spieler befreien).*
- *Unterstützung von Community Projekten (d.h. Projekte von denen potenziell alle Spieler profitieren).*
- *den Admin Charakter auszurüsten (z.B. Waffen, Kleidung, Fahrzeug), eine Adminbase zu errichten.*

9. Ein Admin greift nicht manipulativ in das **aktive** Spielgeschehen ein, dies gilt insbesondere im Bereich PvP. Eine Ausnahme ist das Eingreifen im Rahmen eines Regelverstoßes, ansonsten gilt:

- *keine Informationsweitergabe (Discord, inGame Text/Sprach Chat).*
- *kein teleportieren von Spielern.*
- *Admin Drohne nicht unnötig sichtbar machen.*
- *öffnen/schließen von Türen (z.B. mit Drohne).*
- *keine Objekte/Zombies/Tiere spawnen (Ausnahme: Spielerbespaßung, mit Einwilligung der Spieler).*

10. Regelverstöße müssen konsequent gemäß den Discord und Scum Regelwerk geahndet werden. Die Ahndung von Regelverstößen ist in dem dafür vorgesehenen Discord Kanal zu dokumentieren:

- *Logdateien, Steam Namen, Steam ID, Discord und Scum Charakter Namen, Datum/Art der Ahndung, ggf. Zeugen.*

Ein Ban ist das schärfste Instrument, das der Administration zur Verfügung steht. Er sollte somit immer verhältnismäßig, geeignet und erforderlich sein.

Spätestens unmittelbar nach einem Ban muss immer eine Benachrichtigung an den/die gebannten Spieler mit der Begründung und ggf. einem Gesprächsangebot erfolgen.