

SCUM Exil - Server Regeln

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
2	Allgemeine Regeln	2
3	PvE Regeln	2
4	PvP Regeln	3
5	RolePlay (RP)	3
6	Lootareas/POIs (Points of interest)	3
7	Spielerhandel	3
8	Outpost (inGame Handel)	3
9	Streaming & Videoaufnahmen	4
10	Öffentliche Plattformen & Social Media	4
11	Regelverstöße und Strafen	5

1 Einleitung

Mit dem Beitritt auf unserem Server, werden diese Regeln akzeptiert, unabhängig davon, ob diese nun tatsächlich gelesen wurden oder nicht.

Unser Server richtet sich vor allem an PvE Spieler, bietet aber auch RP und PvP Spielern (in gewissen Grenzen) die Möglichkeit ihrer Spielweise nachzugehen.

Es gilt aber für alle Fraktionen: **Keine Fraktion hat einer anderen Fraktion ihre Spielweise aufzwingen!**

Legende für die Zonen auf der Karte:

- *farblos = PvE Bereich*
- *gelb = inaktive PvP Zone (PvE Konfiguration)*
- *rot = aktive PvP Zone*
- *blau/türkis = Handelszone (sämtlicher Schaden ist hier deaktiviert)*

Das Ausnutzen von Lücken und/oder Grauzonen des Regelwerks oder das Umgehen administrativen Maßnahmen ist nicht gestattet.

Die Nutzung von Bugs, Glitches, Exploits usw. zum Nachteil anderer Spieler ist untersagt.

Die Admins ersetzen generell keine Verluste von Loot, Leben und/oder Fahrzeugen die durch Spielfehler und/oder Serverneustarts/Abstürze verursacht wurden. Bitte spare dir diese Anfrage - und uns den Aufwand der Ablehnung – es gibt hierzu keine Logdateien.

Alle Spieler verpflichten sich einem freundlichen und respektvollen Umgang miteinander. Sexistische, rassistische und/oder beleidigende, sowie jegliche strafbaren Aussagen/Posts/Handlungen werden nicht geduldet und werden entsprechend geahndet.

Denkt bitte auch immer daran das nicht jeder das eigene Humorverständnis teilt. Dies gilt, insbesondere wenn man auf Spieler trifft, die man noch nicht kennt. Was für den einen ein harmloser Witz ist, ist für den nächsten eine Troll Aktion oder eine Beleidigung.

SCUM Exil - Server Regeln

Es ist immer damit zu rechnen das auf unserem Server auch gestreamt wird. Wenn ihr im Spiel auf andere Spieler trifft, *kann* es also sein das eure Stimme und euer Spielcharakter in einem Stream zu hören, bzw. zu sehen ist. Seid euch dessen bitte immer bewusst.

Generell erwarten wir von „unseren“ Spielern nach Möglichkeit eine kooperative Spielweise.

Bei Fragen und Problemen nutzt bitte das Ticketsystem auf unserem Discord Server. Das hilft uns und euch, eure Anfragen schnell und transparent zu bearbeiten.

Ideen, Vorschläge und Anregungen können *auch*, für alle sichtbar, in den dafür vorgesehenen Textkanälen (SCUM-Forum) auf unserem Discord eingebracht werden.

2 Allgemeine Regeln

Die Übernahme von Fahnen ist auf der gesamten Karte verboten.

Der Einsatz von Minen ist generell verboten. Ausnahme: **aktive** PvP Zonen – siehe Kapitel PvP Regeln).

Jeder Spieler darf max. ein Auto besitzen. Andere Fahrzeuge (Fahrräder, Schubkarren, Boote, Motorräder) fallen nicht unter diese Regel.

Flugzeuge dürfen an ihren Spawnpunkten (D4 und B1/B2 Airfield) nicht verschlossen **und** dort stehen gelassen werden.

In Städten und Lootareas/POIs ist das Aufstellen von Fahnen und somit auch das Bauen verboten. Kleinere Dörfer oder Randgebiete von Städten *können* in Absprache mit den Admins (Discord Ticketsystem) bebaut werden.

Straßen und Schienen dürfen nicht bebaut werden. Der Zugang zu wichtigen Spielelementen (wie z.B. die Werkzeugmaschinen, Tankstellen) müssen für jeden Spieler ungehindert möglich sein.

Stream Sniping oder andere Vorteilsnahme durch Informationen, die man durch einen Livestream erhalten hat, ist verboten.

Um Streamer/YouTuber zu schützen, dürfen Musik und/oder Soundeffekte nicht über das Mikrofon inGame abgespielt werden.

Der Spielername sollte, mit dem auf unserem Discord Server verwendeten Namen übereinstimmen. Nach Möglichkeit sollte auf Sonderzeichen und sonstige kryptischen Zeichen verzichtet werden.

Die Spielgemeinschaft sieht es sehr gerne, wenn die Türen nach dem Looten wieder geschlossen werden, insbesondere in den POIs.

Basen deren Haltbarkeit unter **20%** gefallen sind, werden von den Admins ohne Rücksprache von der Karte entfernt.

3 PvE Regeln

Die Grundkonfiguration unseres Servers ist auf das PvE Spiel ausgelegt. D.h. der Projektil- und Explosionsschaden ist im PvE Bereich, sowie in inaktiven PvP Zonen deaktiviert. Ausnahmen aktive PvP Zonen (siehe Kapitel: PvP Regeln).

Das Töten eines anderen Spielers im PvE Bereich und in inaktiven PvP Zonen (Nahkampfschaden ist aktiviert), ist **nur in Notwehrfällen** erlaubt.

Basen können innerhalb des PvE Bereiches weder geknackt noch aufgesprengt werden. Dennoch ist jeder Spieler, auch im PvE Bereich, für die Sicherung seines Eigentums und seiner Fahne selbst verantwortlich.

SCUM Exil - Server Regeln

Sollten unterschiedliche Spieler/Squads zeitgleich an einem Airdrop ankommen, sollten die beteiligten Parteien eine gemeinsame Lösung herbeiführen (freiwilliger Verzicht einer Partei, Teilen des Loots).

4 PvP Regeln

Auf unserem Server gibt es inaktive (gelbe) und aktive (rote) PvP Zonen. Diese Zonen jeden Samstag zwischen 18:00 und 20:00 Uhr.

Innerhalb der **aktiven** PvP Zonen ist der Projektil- und Explosionsschaden, sowie das Knacken von Spielerschlossern aktiviert.

Generell gilt:

Wer sich in eine aktive PvP Zone begibt oder generell in einer PvP Zone baut, kann alles verlieren!

Der Basebau ist in den PvP Zonen, unabhängig vom Status (aktiv/inaktiv), im Rahmen dieses Regelwerks generell erlaubt.

Basen können/dürfen in den **aktiven** PvP Zonen nur geknackt, aber nicht aufgesprengt werden.

Fahrzeuge, Kisten und Schränke können/dürfen in einer **aktiven** PvP Zone geknackt werden.

5 RolePlay (RP)

RP kann auf der gesamten Karte betrieben werden. Je nach der Art des angestrebten RP-Erlebnis sollte dies aber ggf. mit beteiligten Spielern abgestimmt werden. Niemand darf ungefragt und ohne seine Zustimmung in eine RP Situation gezwungen werden.

6 Lootareas/POIs (Points of interest)

In und auf Lootareas/POIs darf keine Fahne aufgestellt und somit auch nicht gebaut werden. Solltet ihr euch unsicher sein, ob ihr irgendwo bauen dürft, fragt bitte **vorher** bei den Admins nach (Discord Ticketsystem).

7 Spielerhandel

Spieler können bei uns gerne ihren eigenen Geschäften (z.B. Waffenladen o.ä.) nachgehen. Hierzu haben wir eine extra Zone auf der Karte eingerichtet (blau/türkis), in der die Spieler ihren Geschäften nachgehen können(!).

Auf Wunsch erstellen die Admins für diese Spieler einen extra Textkanal unter der Kategorie „Exil Handel“, in dem der Spieler sein Geschäft präsentieren kann (Angebot, Preise, Öffnungszeiten).

Einen Support darüber hinaus gibt es nicht!

8 Outpost (inGame Handel)

Anpassungen, die wir an dem inGame Handel vorgenommen haben, könnt ihr auf unserem Discord Server im Kanal „OutPosts“ nachlesen.

SCUM Exil - Server Regeln

9 Streaming & Videoaufnahmen

Streamer/YouTuber usw. können bei uns die Rolle „Streamer“ über das Ticketsystem beantragen.

Mit dieser Rolle sind folgende Vorteile verbunden:

- *Erweiterte Berechtigung innerhalb der Discord Kategorie „Streaming & Videos“ um z.B. die Kontrolle über die Sprachkanäle zu haben (Schutz vor Trollen, Störenfriede usw.).*
- *Automatische Benachrichtigung über Kanalaktivitäten (Neues Video, Stream gestartet usw.) auf unserem Discord Server.*

Wenn ein Streamer über einen längeren Zeitraum (ca. 4 Wochen) nicht bei **uns** auf dem Server spielt/streamt, kann ihm die Rolle „Streamer“, nach einer kurzen Benachrichtigung, wieder entzogen werden. Er kann die Rolle aber jederzeit wieder erneut anfragen.

Streamer/YouTuber usw. dürfen sich, während sie streamen/aufnehmen, auf unserem Discord Server **nur** in den dafür vorgesehenen Sprachkanälen (Kategorie „Streaming“) aufhalten. Hiermit möchten wir sicherstellen, dass anderen Spielern vor dem Beitritt bewusst ist, dass sie Bestandteil eines Streams oder einer Videoaufnahme sind, sobald sie dem Kanal beitreten (Vertraulichkeit des Wortes).

Streamer/YouTuber die auf unseren SCUM Server Let's Play Videos anfertigen, haben die Verpflichtung, sich regelmäßig über Aktualisierungen des Regelwerks, insbesondere dieses Kapitels, zu informieren.

Sollten während eines Streams und/oder einer Videoaufnahme Regelbrüche und/oder strafrechtlich relevante Dinge vorkommen, so meldet diese bitte umgehend über unser Ticketsystem.

Die Betreiber des SCUM Exils übernehmen keine Verantwortung über die Führung und die Inhalte des jeweiligen Kanals (Twitch, YouTube, usw.).

Über einen Hinweis auf unseren SCUM Server (z.B. in der Videobeschreibung, im Titel, Logoeinblendung usw.) würden wir uns natürlich sehr freuen.

10 Öffentliche Plattformen & Social Media

Wir fordern alle „*unsere*“ Spieler/Streamer/YouTuber usw. dazu auf, sich gegenüber anderen SCUM Projekten/Servern, sowie dessen Personal, auf öffentlichen Plattformen wie Twitch-Streams, YouTube, Discord Text/Voice Chats usw. entweder gar nicht, oder nur neutral bis wohlwollend zu äußern. Dies betrifft auch Stream Chats und/oder Kommentarbereiche von Videos (z.B. YouTube). Abgesehen davon dass es da nichts zu gewinnen gibt, kann ein abweichendes Verhalten auch auf uns als Betreiber des Projekts "Das SCUM Exil" zurückfallen.

Man kann von anderen SCUM Projekten/Servern halten was man will, aber sowas hat nichts auf öffentlichen Plattformen zu suchen. Zumal die betroffenen Personen/Projekte z.B. innerhalb eines Streams, nicht (oder nur selten) die Möglichkeit zur direkten Gegenrede mit gleichen Mitteln haben. Auch auf vermeintliche oder tatsächliche Provokationen sollte man sich gar nicht erst einlassen. Wenn jemand Probleme und/oder Klärungsbedarf mit anderen SCUM Servern/Projekten und/oder dessen Personal hat, so möge er diese bitte abseits der Öffentlichkeit klären.

Es gibt aus unserer Sicht keinen Grund öffentlich einzelne Server und/oder dessen Personal negativ zu kommentieren, anzugreifen oder gar zu verunglimpfen.

SCUM Exil - Server Regeln

Ebenso fordern wir alle „*unsere*“ Spieler/Streamer/YouTuber usw. dazu auf, **keine** Werbung für unser SCUM Projekt in den Streams/Streamchats o.ä. von anderen Streamern vorzunehmen. Dazu gehört auch die direkte Kontaktaufnahme zu Streamern, um diese dazu zu bringen auf unserem SCUM Server zu spielen/streamen.

Die gleichen Verhaltenseisen/Regeln gelten ebenso für den SCUM inGame Chat. Bitte auch hier keine Abwerbungsversuche auf anderen SCUM Projekten/Servern über den inGame Chat posten.

Das Exil Team heißt so ein Verhalten auch nicht gut und distanziert sich ausdrücklich von Aussagen/Aktionen dieser Art!

Zu widerhandlungen *können* zum Ausschluss von unseren Plattformen (SCUM und Discord Server) führen!

11 Regelverstöße und Strafen

Beim ersten Regelverstoß sprechen wir i.d.R. eine Verwarnung aus.

Verstößt ein Spieler innerhalb von 3 Monaten (Bewährungszeit) erneut gegen eine Regel, wird dieser für 3 Tage gebannt.

Nach diesen 3 Tagen kann der Spieler wieder unserem Server beitreten und die Bewährungszeit beginnt von vorne. Bei einem weiteren Regelverstoß innerhalb der Bewährungszeit erfolgt ein permanenter Bann.

Wir behalten uns vor abweichend von dieser Vorgehensweise, Strafen zu verhängen, z.B. bei schwerwiegenderen Regelverstößen oder wenn Spieler den Serverfrieden bedrohen.

Selbstjustiz, die ein Spieler aufgrund eines vermeintlichen oder tatsächlichen Regelverstoßes eines anderen Spielers begeht, ist regelwidrig und kann ebenfalls als Regelverstoß geahndet werden.